Hilfs Substanzen

Chocobo Köder

Efekt	AP-Level	Statuszusatz
X 1	0 AP	Glück +1
X 1.5	3000 AP	
X 2	10000 AP	
X 3	30000 AP	

Der Chocobo Köder hilft, auf der Landkarte bei den Chocobospuren, die erscheinung der Chocobos in einem Kampf zu ermöglichen und zu erhöhen.

Kauforte

Chocobo Farm

Gil = 2000

Erster Fundort

Geschwindigkeit

Efekt	AP-Level	Statuszusatz
+10%	0 AP	Geschwin.+
+20%	15000 AP	
+30%	30000 AP	
+40%	60000 AP	
+50%	100000 AP	

Die Geschwindigkeit wird um einen bestimmten Prozentsatz erhöht.

Kauforte

Gold Saucer (Battle Scuare)

GP = 4000

Erster Fundort

Zauber-Plus

Efekt	AP-Level	Statuszusatz
+10%	0 AP	Zauber+
+20%	10000 AP	
+30%	20000 AP	
+40%	30000 AP	
+50%	50000 AP	

Der Zauer wird um einen bestimmten Protzentsatz erhöht.

Kauforte

Gil = ----

Erster Fundort

Korallen Stadt

Glücks-Plus

Efekt	AP-Level	Statuszusatz
+10%	0 AP	Glück+
+20%	15000 AP	
+30%	30000 AP	
+40%	60000 AP	
+50%	100000 AP	

Das Glück wird um einen bestimmten Prozentsatz erhöht.

Kauforte

Gil = ----

Erster Fundort

Tempel des Alten Volk

Gil-Plus

Efekt	AP-Level	Statuszusatz
X 1,5	★★★ 0 AP	Glück +1
X 2	★★★ 80000 AP	
	★★★ 150000 AP	

Die Gil, die man nach einem Kampf bekommt, können um einen bestimmtes vielfaches erhöht werden.

Kauforte

Gold Saucer (Wonder Square) (CD2&CD3)

GP = 1000

Erster Fundort

_____

Exp-Plus

Efekt	AP-Level	Statuszusatz
X 1,5	★★★ 0 AP	Glück +1
X 2	★★★ 60000 AP	
	★★★ 150000 AP	

Die EXP, die man nach einem Kampf bekommt, können um einen bestimmtes vielfaches erhöht werden.

Kauforte

Gold Saucer (Wonder Square) (CD2&CD3)

GP = 2000

Erster Fundort

_____

Preventivmassn.

Efekt	AP-Level	Statuszusatz
+6%	★★★★★ 0 AP	Geschick +2
+12%	★★★★★ 8000 AP	
+24%	★★★★★ 20000 AP	
+36%	★★★★★ 40000 AP	
+48%	★★★★★ 80000 AP	

Die Chance auf einen Überraschungsangriff oder einen Angriff von beiden Seiten erhöht sich um einen bestimmten Prozentsatz.

Kauforte

Gold Saucer (Battle Scuare)

GP = 1000

Erster Fundort

_____

Fernwirkung

Efekt	AP-Level	Statuszusatz
	★★ 0 AP	_____
	★★ 80000 AP	

Mit dieser Substanz kann man aus der hinteren Reihe den selben schaden anrichten wie aus der vorderen Reihe, zusätzlich kann mann auch fliegende Monster mit einer Nahkampfwaffe treffen.

Kauforte

_____

Gil = ----

Erster Fundort

Mythril Minen

GEGENANGRIFF

Efekt	AP-Level	Statuszusatz
+20%	0 AP	--------
+40%	10000 AP	
+60%	20000 AP	
+80%	50000 AP	
+100%	100000 AP	

Kontert einen Physischen Angriff mit einer Prozentualen Wahrscheinlichkeit.

Kauforte

Gil = ----

Erster Fundort

Berg Nibel (CD1) nach dem Endgegner Kampf

SCHUTZ

Efekt	AP-Level	Statuszusatz
+20%	0 AP	Vitalität +1
+40%	2000 AP	
+60%	10000 AP	
+80%	25000 AP	
+100%	40000 AP	

Schützt einen anderen Charakter, mit einer Prozentualen Wahrscheinlichkeit, vor Physischen Attacken.

Kauforte

Wall Markt

Gil = 1000

Erster Fundort

Sektor 5 Slums (Aeris Haus)

HP-PLUS

Efekt	AP-Level	Statuszusatz
+10%	0 AP	HP+
+20%	10000 AP	
+30%	20000 AP	
+40%	30000 AP	
+50%	50000 AP	

Die HP werden um einen bestimmten Prozentsatz erhöht.

Kauforte

Cosmo Canyon
Mideel

Gil = 8000

Erster Fundort

Junon (Gewinnen bei Abschiedszeremonie)

MP-PLUS

Efekt	AP-Level	Statuszusatz
+10%	0 AP	MP+
+20%	10000 AP	
+30%	20000 AP	
+40%	30000 AP	
+50%	50000 AP	

Die MP werden um einen bestimmten Prozentsatz erhöht.

Kauforte

Cosmo Canyon
Mideel

Gil = 8000

Erster Fundort

HP <-> MP

Efekt	AP-Level	Statuszusatz
	0 AP 80000 AP	-------

Diese Substanz tauscht die Max-HP mit den Max-MP aus.

Kauforte

Gil = ----

Erster Fundort

Substanz Höhle 3

MEGA-ALLE

Efekt		AP-Level	Statuszusatz
1x		0 AP	Vitalität +1
2x		20000 AP	
3x		50000 AP	
4x		80000 AP	
5x		160000 AP	

Normale Angriffe werden auf alle Monster mit Doppelter Angriffskraft durchgeführt ... zusätzlich sind alle Substanzen ebenfalls auf alle Monster durchführbar, wie oft das Möglich ist hängt dabei vom AP-Level ab.

Kauforte

Gil = ----

Erster Fundort

Nördlicher Krater

UNTERWASSER

Efekt	AP-Level	Statuszusatz
	0 AP	-------

Mit dieser Substanz erlischt das 20 minütige Zeitlimmt um den Emerald Weapon zu besiegen.

Kauforte

Gil = ----

Erster Fundort

Kalm (CD2&CD3)

FEIND ANLOCKEN

Efekt		AP-Level	Statuszusatz
X 1,5		0 AP	Glück -1
X 2		8000 AP	
		50000 AP	

Die Zufallskämpfe können um einen bestimmtes vielfaches erhöht werden.

Kauforte

Gold Saucer
(Battle Scuare)

GP = 250

Erster Fundort

FEIND WEG

Efekt	AP-Level	Statuszusatz
-50%	★★★ 0 AP	
-75%	★★★ 8000 AP	Glück +1
	★★★ 50000 AP	

Die Zufallskämpfe können um einen bestimmten Prozentsatz verringert werden.

Kauforte

Gil = ----

Erster Fundort

Gold Saucer
(Chocobo Rennen)